**Наследование** – это механизм, который позволяет

создавать новые классы на основе существующих, используя их

структурные и поведенческие свойства – поля, методы, свойства и пр.

**Раннее связывание** – связанное с формированием кода **на этапе компиляции**. При раннем связывании, программный код формируется на основе известной информации о типе (класс) ссылки. Как правило, это ссылка на базовый класс в иерархии классов.

**Позднее связывани**е – связанное с формированием кода **на этапе выполнения.** Если в иерархии классов встречается цепочка виртуальных методов (с помощью слов virtual, override), то компилятор строит так называемое позднее связывание. При позднем связывании вызов метода происходит на основании типа объекта, а не типа ссылки на базовый класс. Позднее связывание используется, **если нужно реализовать полиморфизм.**